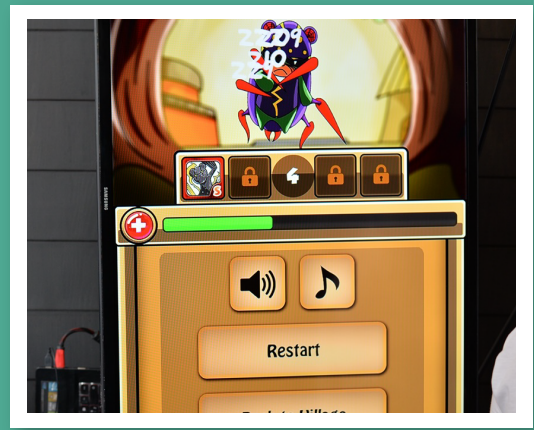


Insanity bearcraft

เล่นเกม Puzzle แนวใหม่...
กับ Insanity Bearcraft



ประเภทของผลงาน

เกม Puzzle

รายละเอียดของผลงาน

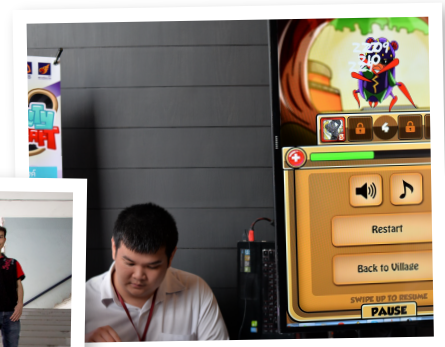
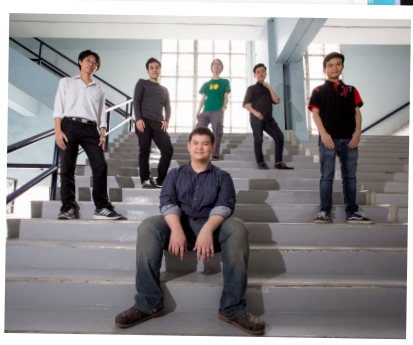
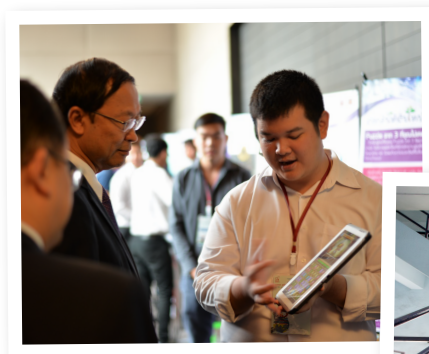
เกม Puzzle ลาก 3 ผสมการผ่าด้านศัตรู ผู้เล่นจะสวมบทบาทเป็น ตู๊กตาหมีที่หลงทางมาพักอาศัยอยู่ที่หมู่บ้านแห่งหนึ่ง และพยายามหาทางกลับบ้าน โดยต้องผ่าฟันอุปสรรคต่างๆ และช่วยเหลือหมู่บ้านที่ตนพักอาศัยอยู่ให้รอดพ้นจากศัตรู

กลุ่มเป้าหมายผู้ใช้ผลงาน (User)

ผู้ที่ชอบเล่นเกม Puzzle ที่มีอายุไม่ต่ำกว่า 15 ปี และมีอุปกรณ์เคลื่อนที่ในระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ เวอร์ชัน 2.2 ขึ้นไป

สถานะผลงาน

หยุดพัฒนาผลงาน



◆ ผู้พัฒนาผลงาน

1. **นายยงยศ คุรัตน์** นักศึกษาชั้นปีที่ 3
ภาควิชาคณิตศาสตร์และวิทยาการคอมพิวเตอร์
คณะวิทยาศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
2. **นายกิตติณัฐ พรสุรภาพ** นักศึกษาชั้นปีที่ 3
ภาควิชาคณิตศาสตร์และวิทยาการคอมพิวเตอร์
คณะวิทยาศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
3. **นายพงศธร สันติวัฒนกุล** นักศึกษาชั้นปีที่ 3
ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
4. **นายอาชัญ สุนทรอารมณ** นักศึกษาชั้นปีที่ 3
ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

5. **นายปริเมธ วงศ์สัตยนนท์** นักศึกษาชั้นปีที่ 3
ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

6. **นายศิริภัทร์ พรรคกลิน** นักศึกษาชั้นปีที่ 3
คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร
มหาวิทยาลัยมหิดล

ที่ปรึกษาโครงการ

ดร.ภควรรณ ปักษ์ อาจารย์จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ช่องทางการติดต่อ

📞 089-1360041

✉ baebae_ac126@hotmail.com



นายยงยศ คุรัตน์



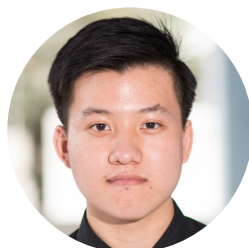
นายกิตติณัฐ พรสุรภาพ



นายพงศธร สันติวัฒนกุล



นายอาชัญ สุนทรอารมณ



นายปริเมธ วงศ์สัตยนนท์



นายศิริภัทร์ พรรคกลิน